

PEAK: DA KAHOOT ALL'EUROPA IN GIOCO

[10th APRIL] [9:00 AM]

PERFORMING MEDIA LAB, 10100 TURIN - ITALY



Il 10 aprile presso il Performing Media Lab, bene confiscato alla mafia situato in via Salgari 7 a Torino, si è tenuto un incontro di formazione con gli educatori degli istituti superiori dell'associazione ACMOS e le educatrici di LIBERA che operano presso le scuole primarie e secondarie di primo grado del Piemonte portando avanti percorsi di educazione alla cittadinanza e alla legalità.

In tale occasione Isabella Spezzano, Simone Bongiovanni e Simona Rolando (i tre partecipanti alla mobilità di Burgas conclusasi pochi giorni prima) hanno gestito un workshop con l'obiettivo di raccontare la settimana della mobilità e il progetto PEAK, attraverso gli strumenti sperimentati presso l'Università di Burgas.

E' stato scelto di utilizzare Kahoot (applicazione che permette di creare quiz interattivi a tematiche educativi) per svolgere delle domande ai partecipanti per verificare le conoscenze sul progetto PEAK, su quali fossero i paesi coinvolti, gli obiettivi strategici del triennio e la durata del percorso.

Grazie a questa modalità, è stato possibile introdurre il momento formativo attraverso il gioco e generare interesse nei partecipanti.

Nella seconda parte si sono approfonditi gli obiettivi di PEAK con la presentazione della versione beta dell'output "l'Europa in gioco", lo strumento che verrà concluso e disseminato all'interno del progetto e che ha il focus della cittadinanza europea e dell'educazione alla cittadinanza.

Obiettivi attesi: informare gli educatori coinvolti sul progetto PEAK, condividere gli obiettivi e il percorso del progetto, rilanciare sull'anno scolastico in corso e quello successivo chiedendo il coinvolgimento di tutti per sperimentare gli strumenti didattici condivisi con i partner e per migliorare il gioco "Europa in gioco".

Strumenti utilizzati: kahoot, Europa in gioco, slide, dibattito

On 10th April at the Performing Media Lab, well confiscated resource to the mafia, located in 7Salgari street in Turin, a training meeting has been held with the educators of the higher institutes of the ACMOS association and the LIBERA educators who work at primary schools and secondary schools of Piedmont, pursuing educational paths to citizenship and legality.

On that occasion, Isabella Spezzano, Simone Bongiovanni and Simona Rolando (the three participants in the Burgas mobility that ended a few days before) managed a workshop aimed at telling the mobility week and the PEAK project, through tools tested at the University of Burgas.

Therefore, it was decided to use Kahoot (an application that allows to create interactive quizzes on educational issues) to ask questions to participants to verify the knowledge on the PEAK project, on which were the countries involved, the strategic objectives of the three-year period and the duration of the route.

Thanks to this method, it has been possible to introduce the formative moment through the game and stir interest in the participants.

In the second part have been deepened the objectives of PEAK, with the presentation of the beta version of the "Europe in a game" the intellectual output that will be concluded and disseminated within the project and which has the focus of citizenship. European Union and citizenship education.

Expected objectives: informing the educators involved on the PEAK project, sharing the objectives and the project path, spreading the object in the current school year by asking everyone to involve the educational tools shared with the partners and to improve the game " Europe in a game ".

Tools used: kahoot, Europe at stake, slides, debate